

# Desafio Rio Match Race

4 de maio de 2019

Rio Beach Club - RJ

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1 REGRAS

- 1.1 A Série será disputada de acordo com as Regras e seu Apêndice C.
- 1.2 As regras para o uso de barcos fornecidos pela organização se aplicam.
- 1.3 Não se aplicam as regras da ILCA.

### 2 ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

- 2.1 Somente timoneiros convidados pela autoridade Organizadora podem participar deste evento. Os timoneiros convidados estão listados no Apêndice A.
- 2.2 Não há taxa de inscrição.
- 2.3 Em caso de avarias de barcos e material, fica, a critério da organização, realizar cobranças de consertos e substituição de peças após o evento, diretamente com o timoneiro do barco avariado.

### 3 AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1 Avisos aos competidores serão postados no quadro oficial de avisos localizado no vidro do Salão de Festas.
- 3.2 Sinais feitos em terra serão feitos no mastro oficial do evento no barco da Comissão de Regatas.
- 3.3 As tripulações deverão estar permanentemente à disposição para embarque imediato, independente da ordem em que as regatas estejam programadas.

### 4 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS

- 4.1 As alterações nas instruções de regatas feitas em terra serão postadas no Quadro Oficial de Avisos até 15 minutos antes das regatas que serão afetadas e serão assinadas pelo Árbitro Geral.
- 4.2 A bandeira Lima com um sinal sonoro em terra significa que há uma nova instrução ou alteração nas Instruções de Regatas.
- 4.3 Alterações feitas na água serão sinalizadas com a bandeira 3ª Substituta e três sinais sonoros. Um árbitro poderá comunicar a alteração verbalmente ou por escrito.

## **5 BARCOS E VELAS**

- 5.1 Serão usados 4 veleiros semelhantes aos da Classe Laser Standard e Radial.
- 5.2 Os barcos serão sorteados de acordo com o sistema que será divulgado no encontro do primeiro dia, ou reunião de timoneiros.
- 5.3 Outras determinações para equalizar os barcos podem ser dadas verbalmente por um arbitro. A bandeira 3ª Substituta não é necessária.
- 5.4 A decisão de alocar os barcos para cada tripulação é exclusiva do Árbitro Geral, não cabendo qualquer protesto ou pedido de reparação.
- 5.5 O Arbitro Geral irá orientar sobre que procedimento deve ser adotado no caso de avaria em algum dos barcos.

## **6 IDENTIFICAÇÃO E DETERMINAÇÃO DOS BARCOS**

- 6.1 Os barcos estarão identificados por seus nomes e numeral

## **7 NÚMERO DE TRIPULANTES E PESO**

- 7.1 O número total de tripulantes será um.

## **8 FORMATO DO EVENTO E PROGRAMA DE PARTIDAS**

- 8.1 O formato do evento e a lista com os confrontos estão detalhados no Apêndice B das Instruções de Regatas. A ordem de largadas e as equipes que irão velejar, estarão sinalizadas na popa do barco da CR.
- 8.2 A designação de que lado da linha cada timoneiro deverá entrar, está determinado na lista de encontros do Apêndice B destas Instruções de Regatas.
- 8.3 A Autoridade Organizadora poderá determinar Cabeças de Chaves a seu critério.
- 8.4 As regatas serão no dia 4 de maio.
- 8.5 Não haverá largada após as 18:00 horas do dia 5 de maio.
- 8.6 O número de regatas realizadas a cada dia será a critério do Árbitro Geral e da Comissão de Regatas.
- 8.7 O Árbitro Geral pode alterar o formato, terminar ou eliminar qualquer rodada ou etapa, quando na sua opinião, as condições reinantes não permitirem a conclusão do formato planejado. (Em caso de conflito, esta instrução prevalece sobre o Apêndice B, das Instruções de Regatas). Etapas concluídas devem prevalecer sobre etapas ainda por terminar.
- 8.8 O primeiro sinal de atenção será às 11:00h.
- 8.9 Cada regata subsequente vai começar tão logo seja possível depois da regata anterior.
- 8.10 Quando se fizer necessário para seguir adiante, as regatas que ficaram pendentes poderão ser realizadas posteriormente. Os competidores serão avisados verbalmente pelo Árbitro Geral.

## **9 ÁREA DE REGATAS**

A área de regatas será no Canal de Marapendi a critério da Comissão de Regatas.

## 10 PERCURSOS

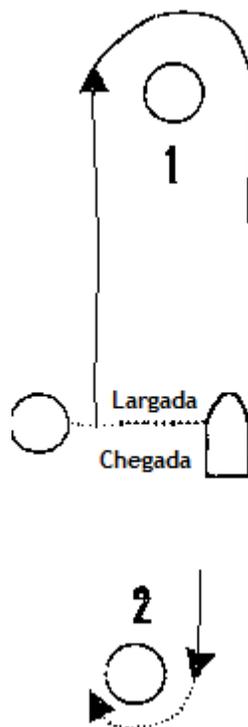
### 10.1 Descrição das marcas:

- (a) As marcas de partida e chegada serão uma embarcação da CR com bandeira laranja e bóia cilíndrica amarela.
- (c) As marcas de percurso serão bóias infláveis cilíndricas amarelas
- (d) Marca de alteração de percurso será uma bóia cilíndrica laranja.

### 10.2 Configuração do percurso e sinalização

- (a) Percurso: largada, 1, 2 e chegada
- (b) As marcas devem ser deixadas por boreste.

Esquema percurso (não está em escala)



### 10.1 Anulando ou encurtando:

- (a) A regra 32 é deletada e substituída por: Depois do sinal de partida a comissão de regatas poderá anular ou encurtar qualquer regata por qualquer razão, depois de consultar com os árbitros da regata, quando possível.

(b)

## 11 QUEBRAS E TEMPO PARA REPAROS

- ### 11.1
- Antes do sinal de atenção de uma regata, ou dois minutos depois do término da regata anterior, o que for mais tarde, um barco pode mostrar uma bandeira Lima, sinalizando uma quebra ou dano no barco, velas ou algum tripulante machucado e pedir para postergar a próxima partida. Ele deve dirigir-se tão logo seja possível, para sotavento do barco da Comissão

de Regatas e permanecer lá, a menos que lhe seja de outra forma orientado pelos árbitros.

- 11.2 O tempo para o reparo será a critério dos árbitros.
- 11.3 Depois do sinal de atenção de uma regata, a mesma não será postergada ou anulada pelas razões descritas em 11.1 a não ser que o sinal tenha sido feito de acordo com aquela instrução.
- 11.4 Exceto quando a Regra 62.1(b) se aplica, falhas em efetuar o reparo no tempo concedido, ou quebras depois do sinal de atenção não serão passíveis de reparação.[Isso altera a Regra 62].

## 12 PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

12.1 As regatas terão o seguinte procedimento, alterando a regra C3.1:

TEMPO	SINAL VISUAL	SINAL SONORO	SIGNIFICADO
6 Minutos	Foxtrot + numeral 1 ou 2	Um	Atenção
5 Minutos	Foxtrot arriada	Um	Aviso
4 Minutos	Papa	Um	Preparação
2 Minutos	Azul, Amarela ou Ambas *	Um *	Fim do tempo de entrada
0 Minuto	Papa + numeral arriada	Um	Partida
Após partida	Azul, Amarela ou ambas **	Um **	Barco escapado

\* Estes sinais só devem ser feitos se um ou ambos barcos infringirem a regra C4.2.

\*\* Estes sinais só serão feitos se um ou ambos barcos forem OCS.

\*\*\* Partidas seqüenciais serão marcadas utilizando numeral 1 ou 2.

12.2 A seqüência das regatas está no Apêndice B e será divulgada em um quadro na popa da lancha da Comissão de Regatas.

## 13 ALTERAÇÃO DE PERCURSO

Bóias de alteração de percurso serão boias cilíndricas laranjas.

## 14 TEMPO LIMITE

14.1. Chegada - Um barco que não chegue 5 minutos depois que seu oponente tenha completado o percurso e chegado será considerado DNF, não necessitando terminar o percurso.  
(Isto altera a Regra 35 a A5).

## 15 BARCOS DE APOIO

15.1 Barcos de apoio devem ser claramente identificados com a bandeira da equipe que representam.

- 15.2 A Organização não irá prover poitas aos barcos de apoio.
- 15.3 Qualquer interferência de um barco de apoio pode resultar em um pênalti a critério dos árbitros ou do Júri, à equipe relacionada.

## **16 MÍDIA, IMAGENS E SOM**

- 16.1 A organização poderá requisitar que pessoal de mídia e equipamento seja carregado a bordo durante todo o evento, e pode requisitar que os competidores estejam disponíveis para entrevistas.
- 16.2 A posição dos cinegrafistas e dos equipamentos será determinada verbalmente pelo Árbitro Geral.
- 16.3 A Organização terá o direito de usar qualquer imagem e som gravado durante o evento, livre de custos.

## **17 PRÊMIOS**

- 17.1 Serão premiados os três primeiros da classe Standard e Radial.
- 17.2 A Autoridade organizadora pode diminuir o prêmio em caso de má conduta, ou recusa de participar de qualquer dos eventos obrigatórios programados.

## **18 CÓDIGO DE CONDUTA**

- 18.1 Os competidores deverão cumprir com qualquer pedido razoável de qualquer arbitro, incluindo atender funções oficiais, cooperar com os patrocinadores do evento e não poderão se comportar de forma a trazer desprestígio ao evento.
- 18.2 Os competidores deverão manusear aos barcos e equipamentos com cuidado e de forma marinheira e de acordo com os Apêndices "D" e "E" destas Instruções de Regatas.
- 18.3 A penalidade para quebras destas instruções de regatas é a critério do Arbitro Geral ou do Júri e poderá excluir totalmente de participar do evento, perder sua premiação e ou cheque caução em parte ou totalmente.

## **19 SEGURANÇA**

Todos aqueles que participam deste evento o fazem por seu próprio risco. A Autoridade Organizadora, seus associados, patrocinadores, contratados e voluntários não se responsabilizam por nenhuma perda, quebra, acidente ou inconvenientes que possa ocorrer.

## Apêndice A

Lista de timoneiros participantes

Relação de velejadores

(a) Velejadores da Classe Standard Radial

Lucas Farina  
Fernando Leão  
Leonardo Motta  
João Bulhões  
Nick Grael  
Breno Abdulcleck  
Gabriel Königsfeld  
Vitor Leão

(b) Velejadores da Classe Laser

Antônio Gandolpho  
Érico Penteado  
Luiz José Correia Jr.  
Luiz Otávio Vieira Jr.  
Pedro Leão  
Filipe Torres  
Stefano Geromini  
Diego Urraca

## Apêndice B

Formato:

### - Chaveamento Laser Standard

Desafio Rio - Laser Standard				
1ª fase	João Bulhões x Gabriel <u>Königsfeld</u>	Fernando Leão x Nick Grael	Lucas Farina x Breno <u>Abdulcleck</u>	Leonardo Motta x Vitor Leão
<u>Semi-final</u>				
3º lugar				
Final				

### - Chaveamento Laser Radial

Desafio Rio - Laser Radial				
1ª fase	Érico Penteado x Pedro Leão	Luiz José Jr. x Filipe Torres	Stefano <u>Geromini</u> x Antônio <u>Gandolpho</u>	Luiz Otávio Correia x Diego <u>Urraca</u>
<u>Semi-final</u>				
3º lugar				
Final				

## **Apêndice C**

### **GERAL**

Os barcos foram igualados de forma razoável e variações de velocidade ou de regulagens não será motivo para pedidos de reparação. (Isto muda a Regra 62).`

### **AÇÕES E ITENS PROIBIDOS**

Exceto em uma emergência ou para evitar uma quebra ou que alguém se machuque, ou quando diretamente orientado pelo arbitro, não é permitido efetuar qualquer modificação no barco e equipamento, exceto:

- 1) Incluir relógio e/ou cronômetro;
- 2) Levar cabos de até 4mm para e efetuar reparos somente;
- 3) Fazer ajuste de regulagem normais do barco como burro, esteira e testa.